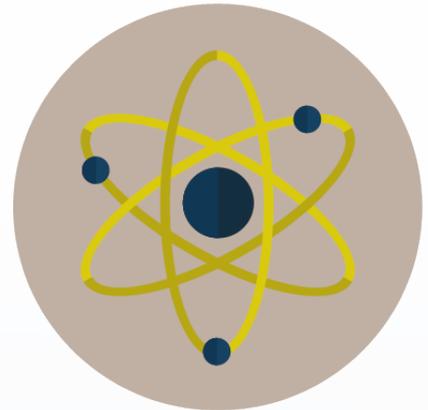


NATUR- GESETZE



Bonusmaterial zum Comic „Hellenberg“

Der lustige Student Hellenberg und sein Professor Erxen-berg machen im Comic verschiedene Versuche. Manchmal gelingen sie, manchmal auch nicht. Aber die beiden lernen aus jedem Versuch etwas über Naturgesetze. Hast du auch Lust zu experimentieren? Dann versuch mal Folgendes:

1

Setze dich auf einen Drehsessel und lass dich drehen. Strecke währenddessen deine Arme auf beide Seiten aus. Dann zieh die Arme ganz nah an deinen Körper heran. Wann drehst du dich schneller und warum?

2

Nimm ein Glas, eine Münze und eine Postkarte. Leg die Karte auf das Glas und die Münze auf die Karte. Dann schnipp mit den Fingern die Karte weg. Die Münze fliegt nicht mit der Karte weg, sondern fällt ins Glas. Warum ist das so?

3

Fülle eine Schüssel mit Wasser. Dann nimm ein Stück Knetgummi und forme eine Kugel daraus. Leg sie nun vorsichtig ins Wasser. Was passiert? Geht sie unter? Oder schwimmt sie? Jetzt nimm noch ein Stück Knetgummi und forme zuerst eine Kugel, dann drücke sie ein, dass sie aussieht wie eine Schale. Jetzt setze die Schale vorsichtig aufs Wasser. Was passiert? Geht sie unter? Oder schwimmt sie? Was denkt ihr, woran liegt das?